

I have a dream

Un atelier dédié aux rêves de la Jeunesse

Chaque mois :
4 modules de 4h (12 jeunes)
soit 120 jeunes par an

Chaque mois un point d'étape (une
journée) de la communauté I have a dream
pour suivre l'avancée des projets

Réaliser un rêve, ça s'apprend !

Public ciblé : jeunes de 16 à 30 ans

Lakdar Kherfi, initiateur du concept
06 74 00 07 25, IHAVEADREAM@orange.fr

Documents confidentiels
Ne pas diffuser sans autorisation

Nous sommes tous heureux quand on nous expose, nous présente un jeune qui réalise son rêve :

- On a tous envie d'en être
- On a tous envie d'aider
- On est tous fiers et ravis de découvrir des terres inconnues, une pépite rare
- On s'identifie à ce jeune qui réussit
- On partage, on échange, on transmet ses ondes positives, sa lumière
- On a un exemple qu'on offre avec bonheur aux générations futures
- On s'émerveille de l'espoir, de cette lumière qui naît ici avec lui...



On fabrique ...

Atelier dédié aux rêves de la jeunesse

Tant d'années à penser la machine, me voilà prêt !
Une machinerie qui outille la jeunesse à oser
l'impossible ! « réaliser un rêve ».

Se focaliser sur les rêves de la jeunesse, c'est miser sur
cette énergie extraordinaire dont l'humain est doté
pour convoquer en lui le sublime.

Chaque jeune qui poursuit son rêve ouvre un chemin pour les autres.
Il apporte à l'humanité une idée neuve, un souffle, une espérance.



Animateur et fondateur de l'atelier
"I have a dream"
 dédié aux rêves de la jeunesse

Lakdar KHERFI
 66 ans

IHAVEADREAM@orange.fr
 00 74 00 07 26

*Retraité depuis 2022, mais pleinement actif :
 J'explore, je crée et je partage mon expérience
 en éducation et en pilotage de projet.*

COMPÉTENCES ACQUISES

Piloter et gérer
un projet,
une équipe,
un équipement

Enseigner
Le pilotage de projet

**Créer et
développer**
un concept

Animer et bâtir
des partenariats

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

2015 - 2022 8 ans **Médiation nomade**
 (Action sur tout le territoire français)

Chef de projet

- Rencontrer en soirée la Jeunesse en pied d'immeuble (soirée Médiation nomade)
- Organisation du Forum national annuel « la nuit nous appartient » (Créer du lien la nuit...)

2006 - 2015 8 ans **Association Aurore**
 (1500 salariés, fondée en 1871) - PARIS

Chef de projet

- Création de l'espace Archipel (ex Bibliothèque des Inventifs de l'INPI, 75008) : coworking, café, événementiels, pôle couture, boutique Trac Shop dans un Centre d'Hébergement d'Urgence)
- Organisation de 48 soirées Café projets à la mairie de Paris (Mairie du 3ème arrondissement)
- Accompagnement : porteurs de projet innovants de l'économie sociale et solidaire de Paris

1998 - 2004 6 ans **CER maritime de Marseille**
 (Centre Educatif Renforcé)

Directeur Adjoint (éducateur spécialisé)

- 14 jours de rupture pour jeunes mineurs (placement sous mandat judiciaire)
- 2 skippers, un centre à Marseille et 2 voiliers de 13 m, séjours de 5 mois dont 2 mois en mer

1996 - 1998 2 ans **Ville de Cannes**
 Chargé de mission

Directeur de projet

- Etude de la création du Café Musiques municipal
- Résidence d'artistes sur Ile Sainte Marguerite

1993 - 1995 3 ans **Fondation Vacances Ouvertes**
 (sous l'égide de la Fondation de France) - Paris

Responsable projets

- Création et direction des concepts « Sac Ados vacances et Coffre à idées Vacances »
- Direction des opérations nationales d'aide aux départs en vacances - 25 villes

1989 - 1993 **Coordonnateur** 4 ans **UCPA** **Base de loisirs de Meisson - 78**

1984 - 1989 **Régisseur** 5 ans **Centre culturel** **Ville de Mantes la Jolie**

1980 - 1984 **Animateur** 3 ans **Villages Mexique, France** **Club Méditerranée**

DIPLOMES & FORMATIONS

2024 **CQP PSGE** Certification Prévention Sécurité des Grands Evénements JOP Paris 2024 **CECYS**

2014 Certification de formateur enseigner MHD-EFC Ecole française de coaching

2003 Diplôme d'Hôtellerie créer et gérer un restaurant ou un hôtel C.C.I. Angers

1993 Diplôme de Gestion formation responsable de service (DUT gestion) C.E.S.I. Nice

1989 Diplôme d'Etat d'éducateur spécialisé Ecole de Buc (78)

1987 Diplôme Directeur de projet et d'équipement d'animation CREPS Paris

1997 Formation Conduite de projet à dimension industrielle CLIDEP Paris

1990 Formation Ingénierie culturelle et mécénat CRIF Rouen

ACTIVITES BENEVOLES ASSOCIATIVES

2024 Administrateur de l'association nationale Médiation nomade Paris

2022 Président de l'association Cannes îles philo Cannes

1992 Organisateur Assoie nationale des associations de jeunes de banlieue Lyon

*Depuis un demi-siècle, je navigue dans
la galaxie des projets, inventant,
accompagnant, explorant.*

*J'ai vu naître des idées,
des élans, des talents ...*

*Et je sais aujourd'hui que chaque fois
qu'un jeune réalise son rêve, c'est toute
la jeunesse qui s'élève ...*

Un espace d'expression et d'émancipation pour la jeunesse

La jeunesse est un acteur clé pour imaginer et construire des futurs possibles.

Le projet d'atelier dédié aux rêves de la jeunesse vise à répondre à ce besoin fondamental : offrir aux jeunes de 16 à 30 ans un espace d'expression libre, un lieu où ils peuvent s'émanciper, imaginer ensemble des futurs et réfléchir à leur rôle dans la société.

Ce dispositif réveille l'envie d'agir, stimule la créativité, et outille les jeunes pour réaliser leurs rêves et porte leurs projets.

AGIR REND HEUREUX !

Format et méthode :

Organisation

L'atelier se déroule sur un format modulable :

- ✓ soit 4 demi-journées (4 heures chacune) par mois, soit 2 journées (2 x 7h) par mois
- ✓ 1 journée mensuelle dédiée au point d'étape des projets (rencontre de la communauté)

Lieu d'animation

Les sessions ont lieu dans une espace de 20 à 30 m², dans un lieu inspirant qui favorise la créativité et la convivialité.

Animation et méthodes pédagogiques

Le projet est porté et animé par un chef de projet expérimenté, cumulant plus de 40 années dans l'accompagnement de la jeunesse et la gestion de projets (cf page 2).

Méthode :

- ✓ **La puissance IV** : un outil inédit de pilotage de projet qui combine imagination, innovation, inspiration et interaction.
- ✓ **34 fiches méthodes** pour concrétiser et mettre en action les projets
- ✓ **Atelier créatif** : techniques de créativité, mise en situation en équipe de trois
- ✓ **Fresque des rêves** : support visuel et participatif pour cartographier, suivre et présenter, partager les aspirations des jeunes à l'étude.
- ✓ **Restitutions publiques** : moments de valorisation et d'engagement devant des acteurs locaux, familles, partenaires.

Idée de budget annuel pour
Atelier 3 jours / mois sur 10 mois.
12 jeunes par mois, 120 par an

Postes de dépenses	Montant annuel (€)
Coordination & animation	25 000
Logistique & supports pédagogiques	3 000
Communication & valorisation	4 000
Événementiels	8 000
TOTAL	40 000



Un atelier pour fabriquer les rêves de la jeunesse

Un lieu de fabrication, de façonnage et de rencontre des rêves des jeunes.
un espace où les jeunes peuvent expérimenter, rêver et agir.

Un dispositif à la fois simple et puissant, qui valorise le potentiel de ses jeunes, les met en capacité d'agir et fait émerger des projets innovants, étonnants ...

Un village exposant les rêves étonnants de la jeunesse et les chemins pour les réaliser

Chaque année, face aux horizons, les rêves les plus étonnants, les plus prometteurs déploient leurs ailes aux publics pour inspirer d'autres jeunes à agir, à s'engager

Suivi des projets sur 3 années

Chaque mois 12 jeunes participent à 1 atelier de 2 journées soit 120 jeunes par an (10 mois).
Chaque mois, 1 journée est dédiée à l'avancement et au renforcement des projet (rêve).

2 jours d'atelier
(séance de 12 participants)

Atelier
Réaliser un rêve,
ça s'apprend !

Apports techniques
Méthode
La puissance IV
(cf 30 fiches techniques)

1 jour / mois
Renforcement des
avancées par le collectif

Regroupement de la
communauté

Point d'avancement de
chaque lancée

Suivi des
opérations sur
trois années

Village des
rêves éveillés
Chaque réussite
est célébrée
par la communauté

Le village « les rêves de la jeunesse »
expose chaque année
les avancées des rêves en fabrication

Atelier & Village dédiés aux rêves de la
jeunesse

“Réaliser un rêve, ça s’apprend”

Une méthode « la puissance IV », pour accompagner les jeunes qui décident de réaliser un rêve

Dates et durée :

✓ **2 jours d’atelier suivi d’une journée par mois dans un lieu inspirant**

Public concerné : jeunes de 16 à 30 ans qui décident de réaliser leur rêve

Objectifs de l’atelier :

- Maîtriser une méthodologie pour conduire et gérer son projet « réaliser son rêve »
- Affûter 3 compétences « raconteur d’histoire », « pilote » et « technicien »
- Comprendre, réfléchir sur les enjeux et les exigences pour réaliser un rêve

Contenus de l’atelier :

- Enseignement d’une méthodologie de projet spécifique
- Mise en situation en équipe de trois en pilotage de projet

Supports de l'atelier

34 fiches pratiques

Puisées de mes 40 années d'expérience en conduite et gestion de projet

les 2 journées sont alternées :

1. Mise en situation de pilotage de projet en équipe de trois
2. Comprendre et réfléchir sur les enjeux
et les exigences pour mettre en place une trajectoire

Apport de techniques, de fiches pratiques pour piloter, magnifier un projet.

Un dossier reprenant l'ensemble des supports présentés est remis à chaque participant.

Une fiche évaluation est complétée par les participants en fin d'atelier

« Fais de ta vie un rêve,
et d'un rêve une réalité. »

Antoine de Saint - Exupéry



Quoique
tu rêves
d'entreprendre
commence-le !

L'audace a du génie,
du pouvoir, de la magie.