

# I have a dream

## Un atelier dédié aux rêves de la Jeunesse

Chaque mois :  
**4 modules de 4h** ( 12 jeunes )  
soit 120 jeunes par an

**Chaque mois un point d'étape** (une journée) de la communauté I have a dream  
**pour suivre l'avancée des projets**

# Réaliser un rêve, ça s'apprend !

**Public ciblé : jeunes de 13 à 17 ans**

**Lakdar Kherfi, initiateur du concept**  
**06 74 00 07 25, IHAVEADREAM@orange.fr**

Documents confidentiels  
Ne pas diffuser sans autorisation

**Nous sommes tous heureux quand on nous expose, nous présente un jeune qui réalise son rêve :**

- On a tous envie d'en être
- On a tous envie d'aider
- On est tous fiers et ravis de découvrir des terres inconnues, une pépite rare
- On s'identifie à ce jeune qui réussit
- On partage, on échange, on transmet ses ondes positives, sa lumière
- On a un exemple qu'on offre avec bonheur aux générations futures
- On s'émerveille de l'espoir, de cette lumière qui naît ici avec lui...



**On fabrique ...**

**Atelier dédié aux rêves de la jeunesse**

Tant d'années à penser la machine, me voilà prêt !  
Une machinerie qui outille la jeunesse à oser  
l'impossible ! « réaliser un rêve ».

Se focaliser sur les rêves de la jeunesse, c'est miser sur  
cette énergie extraordinaire dont l'humain est doté  
pour convoquer en lui le sublime.

Chaque jeune qui poursuit son rêve ouvre un chemin pour les autres.  
Il apporte à l'humanité une idée neuve, un souffle, une espérance.



**Animateur et fondateur de l'atelier**  
*"I have a dream"*  
*dédié aux rêves de la jeunesse*

**Lakdar KHERFI**  
 66 ans

IHAVEADREAM@orange.fr  
 00 74 00 07 25

*Retraité depuis 2022, mais pleinement actif :*  
*J'explore, je crée et je partage mon expérience*  
*en éducation et en pilotage de projet.*

**COMPÉTENCES ACQUISES**

**Piloter et gérer**  
 un projet,  
 une équipe,  
 un équipement

**Enseigner**  
 Le pilotage de projet

**Créer et développer**  
 un concept

**Animer et bâtir**  
 des partenariats

**EXPERIENCES PROFESSIONNELLES**

2015 - 2022 8 ans **Médiation nomade**  
 (Action sur tout le territoire français)

**Chef de projet**

- Rencontrer en soirée la Jeunesse en pied d'immeuble (soirées Médiation nomade)
- Organisation du Forum national annuel « la nuit nous appartient » (Créer du lien la nuit...)

2006 - 2015 8 ans **Association Aurore**  
 (1500 salariés, fondée en 1871) - PARIS

**Chef de projet**

- Création de l'espace Archipel (ex Bibliothèque des Invention de l'INPI 75008) : coworking, café, événementiels, pôle couture, boutique Trac'Shop dans un Centre d'Hébergement d'Urgence)
- Organisation de 48 soirées Café projets à la mairie de Paris (Mairie du 3ème arrondissement)
- Accompagnement : porteurs de projet innovants de l'économie sociale et solidaire de Paris

1998 - 2004 6 ans **CER maritime de Marseille**  
 (Centre Educatif Renforcé)

**Directeur Adjoint (éducateur spécialisé)**

- 54 jours de rupture pour jeunes mineurs (placement sous mandat judiciaire)
- 2 skippers, un centre à Marseille et 2 voiliers de 13 m, séjours de 5 mois dont 2 mois en mer

1996 - 1998 2 ans **Ville de Cannes**  
 Chargé de mission

**Directeur de projet**

- Etude de la création du Café Musiques municipal
- Résidence d'artistes sur Ile Sainte Marguerite

1993 - 1995 3 ans **Fondation Vacances Ouvertes**  
 (sous l'égide de la Fondation de France) - Paris

**Responsable projets**

- Création et direction des concepts « Sac Ados vacances et Coffre à Idées Vacances »
- Direction des opérations nationales d'aide aux départs en vacances - 25 villes

1989 - 1993 **Coordonnateur** 4 ans **UCPA** **Base de loisir de Meisson - 78**

1984 - 1989 **Régisseur** 5 ans **Centre culturel** **Ville de Mantes la jolie**

1980 - 1984 **Animateur** 3 ans **Villages Mexique, France** **Club Méditerranée**

**DIPLOMES & FORMATIONS**

2024 **CQP PSGE** Certification Prévention Sécurité des Grands Evénements JOP Paris 2024 **CECYS**

2016 Certification de formateur enseigner MHD-EPC Ecole française de coaching

2003 Diplôme d'Hôtellerie créer et gérer un restaurant ou un hôtel C.C.I. Angers

1993 Diplôme de Gestion formation responsable de service (DUT gestion) CESI Nice

1989 Diplôme d'Etat d'éducateur spécialisé Ecole de Buc (78)

1987 Diplôme Directeur de projet et d'équipement d'animation CREPS Paris

1997 Formation Conduite de projet à dimension industrielle CLIDEP Paris

1990 Formation Ingénierie culturelle et mécénat CRIF Rouen

**ACTIVITES BENEVOLES ASSOCIATIVES**

2024 Administrateur de l'association nationale Médiation nomade Paris

2022 Président de l'association Cannes îles philo Cannes

1992 Organisateur Assise nationale des associations de jeunes de banlieue Lyon

*Depuis un demi-siècle, je navigue dans la galaxie des projets, inventant, accompagnant, explorant.*

*J'ai vu naître des idées, des élans, des talents ...*

*Et je sais aujourd'hui que chaque fois qu'un jeune réalise son rêve, c'est toute la jeunesse qui s'élève ...*

## Un espace d'expression et d'émancipation pour la jeunesse

La jeunesse est un acteur clé pour imaginer et construire des futurs possibles.

Le projet d'atelier dédié aux rêves de la jeunesse vise à répondre à ce besoin fondamental : offrir aux jeunes de 13 à 17 ans un espace d'expression libre, un lieu où ils peuvent s'émanciper, imaginer ensemble des futurs et réfléchir à leur rôle dans la société.

Ce dispositif réveille l'envie d'agir, stimule la créativité, et outille les jeunes pour réaliser leurs rêves et porte leurs projets.

*AGIR REND HEUREUX !*

## Format et méthode :

---

### Organisation

L'atelier se déroule sur un format modulable :

- ✓ soit 4 demi-journées (4 heures chacune) par mois, soit 2 journées (2 x 7h) par mois
- ✓ 1 journée mensuelle dédiée au point d'étape des projets (rencontre de la communauté)

### Lieu d'animation

Les sessions ont lieu dans une espace de 20 à 30 m<sup>2</sup>, dans un lieu inspirant qui favorise la créativité et la convivialité.

### Animation et méthodes pédagogiques

Le projet est porté et animé par un chef de projet expérimenté, cumulant plus de 40 années dans l'accompagnement de la jeunesse et la gestion de projets (cf page 2).

Méthode :

- ✓ **La puissance IV** : un outil inédit de pilotage de projet qui combine imagination, innovation, inspiration et interaction.
- ✓ **34 fiches méthodes** pour concrétiser et mettre en action les projets
- ✓ **Atelier créatif** : techniques de créativité, mise en situation en équipe de trois
- ✓ **Fresque des rêves** : support visuel et participatif pour cartographier, suivre et présenter, partager les aspirations des jeunes à l'étude.
- ✓ **Restitutions publiques** : moments de valorisation et d'engagement devant des acteurs locaux, familles, partenaires.



## **Un atelier pour fabriquer les rêves de la jeunesse**

Un lieu de fabrication, de façonnage et de rencontre des rêves des jeunes.  
**un espace où les jeunes peuvent expérimenter, rêver et agir.**

Un dispositif à la fois simple et puissant, qui valorise le potentiel de ses jeunes, les met en capacité d'agir et fait émerger des projets innovants, étonnants ...

## **Un village exposant les rêves étonnants de la jeunesse et les chemins pour les réaliser**

Chaque année, face aux horizons, les rêves les plus étonnants, les plus prometteurs déploient leurs ailes aux publics pour inspirer d'autres jeunes à agir, à s'engager

# Suivi des projets sur 3 années

Chaque mois 12 jeunes participent à 1 atelier de 2 journées soit 120 jeunes par an (10 mois).  
Chaque mois, 1 journée est dédiée à l'avancement et au renforcement des projet (rêve).

## 2 jours d'atelier

(séance de 12 participants)

### Atelier

**Réaliser un rêve,  
ça s'apprend !**

Apports techniques

Méthode

La puissance IV

(cf 30 fiches techniques)

## 1 jour / mois

Renforcement des  
avancées par le collectif

Regroupement de la  
communauté

Point d'avancement de  
chaque lancée

Suivi des  
opérations sur  
trois années

**Village des  
rêves éveillés**

Chaque réussite  
est célébrée  
par la communauté

---

**Le village « les rêves de la jeunesse »**

expose chaque année

les avancées des rêves en fabrication

Atelier & Village dédiés aux rêves de la  
jeunesse

## **“Réaliser un rêve, ça s’apprend”**

Une méthode « la puissance IV », pour accompagner les jeunes qui décident de réaliser un rêve

### **Dates et durée :**

✓ **2 jours d’atelier suivi d’une journée par mois dans un lieu inspirant**

**Public concerné :** jeunes de 13 à 17 ans qui décident de réaliser leur rêve

### **Objectifs de l’atelier :**

- Maîtriser une méthodologie pour conduire et gérer son projet « réaliser son rêve »
- Affûter 3 compétences « raconteur d’histoire », « pilote » et « technicien »
- Comprendre, réfléchir sur les enjeux et les exigences pour réaliser un rêve

### **Contenus de l’atelier :**

- Enseignement d’une méthodologie de projet spécifique
- Mise en situation en équipe de trois en pilotage de projet

## Supports de l'atelier

### 34 fiches pratiques

Puisées de mes 40 années d'expérience en conduite et gestion de projet

les 2 journées sont alternées :

1. Mise en situation de pilotage de projet en équipe de trois
2. Comprendre et réfléchir sur les enjeux  
et les exigences pour mettre en place une trajectoire

Apport de techniques, de fiches pratiques pour piloter, magnifier un projet.

Un dossier reprenant l'ensemble des supports présentés est remis à chaque participant.

Une fiche évaluation est complétée par les participants en fin d'atelier

« Fais de ta vie un rêve,  
et d'un rêve une réalité. »

Antoine de Saint - Exupéry



Quoique  
tu rêves  
d'entreprendre  
**commence-le !**

L'audace a du génie,  
du pouvoir, de la magie.